

INTERNATIONAL PLAYING RULES

5th Edition

TRIAL VERSION
IN BULGARIAN



FEDERATION
OF INTERNATIONAL
TOUCH



◀ Въведение ▶

Австралийската Тъч Федерация (Touch Football Australia, TFA) предприе детайлно вътрешно преразглеждане на местните правила на игра през 2018 и 2019 г. Преразглеждането бе проведено под ръководството на много опитна група от настоящи и бивши играчи, треньори, съдии и спортни администратори от местни състезания до елитната международна сцена.

Тази група от специалисти проведе задълбочени консултации сред австралийската общност с цел разработката на правила, приложими във всички нива на спорта.

Резултатът е Осмото издание на правилата на TFA (TFA 8th Edition Playing Rules).

На парижката среща на Международната Тъч Федерация (Federation of International Touch), проведена през октомври 2019, Touch Football Australia представи Осмото издание на правилата на TFA и в следствие на това предложи на FIT и всички Национални Тъч Асоциации (НТА) безплатно използване на новоразработените правила.

В резултат на това, Бордът на Международната Тъч Федерация (FIT Board) реши да приеме Осмото издание на правилата на TFA като Пето издание на правилата на FIT, влизащо в сила за всички нива на играта в целия свят. FIT и нейните членки са признателни и благодарни на Touch Football Australia за правото да използват тези правила.

Макар и последователното прилагане на правилата на играта да е важно, FIT насърчава членовете си да прилагат вариации на правилата при местни състезания с цел подобряване на качеството на играта за всички участници.

Настоящите правила по никакъв начин не възпрепятстват никоя НТА, нито оторизираните от нея организатори на състезания, от провеждането на мачове при условия, различни от тези правила. Всички модификации или изменения на правилата за местни състезания следва да бъдат ясно обозначени в съответните указания за провеждането им и да са лесно достъпни за играчите, треньорите и съдиите.

Българският превод на правилата е извършен през юли 2021 г. от Христо Якимов и Стефан Дойчев. Финална редакция от Георги Марков, Стефан Дойчев, Филип Минков и Аника Кузова.

При възникване на проблемно тълкуване, свързано с превода на текущите правила, оригиналната английска версия на *FIT International Playing Rules - 5th Edition* ще има предимство.

COPYRIGHT © Touch Football Australia 2020

All rights reserved. These Touch Football Rules are protected by copyright laws. Except as permitted under the Copyright Act, these Rules must not be reproduced by any process, electronic or otherwise, without the written permission of Touch Football Australia.

◀ Съдържание ▶

1	Игрално поле	1
2	Регистрация на играчи	2
3	Топка	2
4	Игрови екипи	2
5	Състав на отборите	3
6	Треньори и длъжностни лица на отбора	3
7	Стартиране и подновяване на играта	3
8	Продължителност на мача	4
9	Притежание	4
10	Тъч	5
11	Подаване	7
12	Докосване на топката във въздуха	7
13	Ролбол	8
14	Отбелязване на точка	9
15	Засада	10
16	Препречване	11
17	Смяна	11
18	Нарушение	12
19	Авантаж	13
20	Неспортсменско поведение	13
21	Принудителна смяна	13
22	Отстраняване поради нарушение	13
23	Изгонване	14
24	Продължения (Drop-Off)	14
25	Длъжностни лица	15
	Приложение 1. Игрално поле	16



**FEDERATION
OF INTERNATIONAL
TOUCH**

◀ Определения и Терминология ▶

Освен при поява на противоположно твърдение, следните определения и терминология се използват при играта на Тъч:

ТЕРМИН / ФРАЗА	ОПРЕДЕЛЕНИЕ / ОПИСАНИЕ
Авантаж	Период от играта след извършване на нарушение, в който отборът, който не е нарушил правилата, може да спечели предимство - териториално, тактическо или да отбележи точка.
Атакуващ играч в положение на засада	Играч от атакуващия отбор, намиращ се в позиция пред топката.
Атакуващ отбор	Отборът, който има или получава притежание на топката.
Брой на тъчове	Прогресивно нарастващ брой тъчове, на които всеки отбор има право, от 0 (нула) до 6 (шест), преди да бъде отсъдена промяна в притежанието на топката.
Времетраене на мач	Времето за което се провежда един мач. Обикновено това са 45 минути, разделени в 2 (две) полувремена по 20 (двайсет) минути, с 5 (пет) минутна почивка между двете полувремена.
Дроп-оф (Drop-Off)	Процедура, използвана за определянето на победител в мача в следствие на равен резултат след изтичане на редовното игрово време.
Дух на играта	Спортсменски действия и феърплей (честна игра).
Защитаващ се играч в положение на засада	Играч от защитаващия се отбор, намиращ се на по-малко от 7 (седем) метра от позицията на ролбол или на по-малко от 10 (десет) метра от позицията на тап.
Защитаващ се отбор	Отборът, който няма или губи притежанието на топката.
Зона за отстраняване поради нарушение	Зона, намираща се между зоната на мъртва топка и крайните очертания на игралното поле. Това е зона, в която се изпращат играчите при отстраняване поради нарушение вследствие на повтарящи се нарушения на играта в 7-метровата (седемметровата) зона. Съществуват 4 (четири) такива зони (виж. Приложение №1).
Зони за смяна	Маркирани правоъгълни зони, по една за всеки отбор, намиращи се в двата края на игралното поле, обикновено с размери 20 (двайсет) метра дължина на 5 (пет) метра ширина, заемащи по 10 (десет) метра от двете страни на централната линия и намиращи се на не по-малко от 1 (един) метър от страничната линия. Това са зоните, в които играчите извън игралното поле трябва да се намират, когато се предприема смяна на играч (виж. Приложение №1).
Зона на ролбола	Зона, ненадхвърляща разстояние от 1 (един) метър между играча, изпълняващ ролбола, и халфа.

Игрално поле	Зоната за игра, ограничена от страничните линии и линиите на мъртва топка (виж. Приложение №1). Самите линии не са част от полето, т.е. са извън игралното поле.
Играч, влизащ в игра	Играчът, който заменя друг играч по време на изпълнението на смяна. Всеки отбор разполага с максимум 8 (осем) играча извън игралното поле, които могат да извършват смяна, включвайки се в игра. Всички тези играчи трябва да се намират в зоната за смяна, освен ако не извършват смяна, не се намират в зоната за отстраняване поради нарушение, или не са изгонени от мача.
Извън засада	Положение, което позволява на даден играч да участва в играта. Всеки защитаващ се играч, стъпил с два крака на или зад собствената точкова линия, се намира извън положение на засада.
Изгонване	Принудително отстраняване на играч от игралното поле до края на мача.
Изтичане на игровото време	Моментът, в който позволеното време за игра (второ полувреме) свърши.
Край на мача	Моментът, в който съдията индикира край на мача.
Крило	Играчът, намиращ се от външната страна на линка.
Линия на мъртва топка	Крайните линии на игралното поле. Има по една във всеки край на игралното поле (виж. Приложение №1).
Линк	Играчът, намиращ се от вътрешната страна на крилото.
Маркировка	Маркировка на игралното поле (виж. Приложение №1).
Мидъл	Играчът, намиращ се от вътрешната страна на линка.
Мъртва топка	Период от време, през който топката е извън игра, включително и периода, обхващащ времето между отбелязването на точка и последващото подновяване на играта. Мъртва топка има и когато топката е на земята и/или извън границите на игралното поле, преди последващо подновяване на играта с ролбол.
Назад	Позиция или посока към точковата линия на защитаващия се отбор.
Напред	Позиция или посока към линията на мъртва топка зад точковата линия на атакуващия отбор.
Нарушение	Действие на играча, което противоречи на правилата на играта.
Неизбежно действие	Действие, което е на път да се случи и е почти сигурно, че ще се случи.
Отбелязване на точка	Резултатът от поставянето на топката, от страна на който и да е атакуващ играч, с изключение на халфа, на или след точковата линия, преди да бъде докоснат.
Отбор	Групата от играчи, съставляващи една от страните в даден мач.
Отстраняване поради нарушение до края на текущото притежание	Играчът се изпраща в зоната за отстраняване поради нарушение вследствие на 3 (три) поредни нарушения от защитаващия се отбор след преминаването им в тяхната собствена 7-метрова (седемметрова) зона. Играчът се брои за играч на игралното поле и не може да бъде заменен или сменен.

Отстраняване поради нарушение	Играчът се изпраща в зоната за отстраняване поради нарушение за период от 4 (четири) пълни притежания. Играчът се брои за играч на игралното поле и не може да бъде заменен или сменен.
Отсъждане	Решение, взето от съдията, в резултат на определена игрова ситуация. Отсъждането може да води до продължаване на играта, отсъждане на нарушение, дисциплинарно наказание, смяна на притежание или отбелязване на точка.
Отсъждане на нарушение	Отсъждане на съдията вследствие на действие на играч или отбор, при което са нарушени правилата на играта. Отсъжда се тап.
Периметър	Най-външната граница, намираща се на не по-малко от 5 (пет) метра от игралното поле (<i>виж. Приложение №1</i>).
Победител	Отборът, отбелязал повече точки по време на даден мач.
Подаване	Действие, водещо до промяна на притежанието на топката между два различни играча на атакуващия отбор чрез хвърляне на топката настрани или назад. Може да бъде под формата на хвърляне, чукване или подхвърляне.
Позиция за тап	Най-централната точка (от централната линия) на игралното поле, от която се започва или подновява всеки мач или позицията, от която се извършва тап в резултат на отсъдено нарушение на правилата.
Позиция на тъч	Позиция на игралното поле, където се намира играчът в притежание на топката, когато бъде докоснат.
Почивка между двете полувремена	Време за почивка между двете полувремена на мача. Обикновено продължителността ѝ е 5 (пет) минути.
Преднамерен ролбол	Ролбол, изпълнен от играча в притежание на топката, преди същия играч да е бил докоснат от играч от защитаващия се отбор.
Принудителна смяна	Смяна вследствие на нарушение, при която даден играч принудително се заменя с друг играч. Отсъжда се от съдията при нарушения по-сериозни от обикновено нарушение, но не толкова сериозни като нарушения, водещи до отстраняване и нарушения, изискващи изгонване на играча.
Притежание	Играчът или отборът, който има текущ контрол върху топката. Ако няма отсъдени други правила, всеки отбор има притежание на топката до отсъждането на 6 (шест) тъча.
Ролбол	Действието на вкарване на топката в игра след отсъждането на тъч или смяна на притежание на топката.
7-метрова (седемметрова) зона	Зоната между 7-метровата (седемметровата) линия и точковата линия (<i>виж. Приложение №1</i>).
Смяна на играч	Действието на смяна на играч от игралното поле с играч, намиращ се извън игралното поле.
Смяна на притежание	Преминаването на притежанието на топката от единия отбор към другия.
Странични линии	Страничните ограничения на игралното поле (<i>виж. Приложение №1</i>).

Съдия	Длъжностното лице, назначено да взима решения по време на даден мач.
Тап	Методът на започване на всеки мач, подновяване на играта през второто полувреме и подновяване на играта след отбелязване на точка. Чрез тап играта се подновява и след отсъждане на нарушение. Изпълнява се чрез поставяне на топката на земята (на или зад отсъдената позиция за тап), освобождаване на топката от двете ръце и последващо докосването на топката с крак. Топката не трябва да изминава или да се премести повече от 1 (един) метър в която и да е посока и трябва отново да бъде взета в ръка, без повторно да докосва земята. Играчът може да бъде обърнат във всяка посока и да използва който и да е крак. Ако топката вече се намира на позицията за тап, топката няма нужда да бъде повдигната от земята преди последващото изпълнение на тап.
Точкова зона	Зоната на игралното поле, ограничена от точковата линия, линията на мъртва топка и страничните линии. Има 2 (две) такива зони, по една в двата края на игралното поле (<i>виж. Приложение №1</i>).
Точкова линия	Линията, разделяща точковата зона и седем-метровата зона (<i>виж. Приложение №1</i>).
Точкова линия на атакуващия отбор	Линията, на или отвъд която играчът трябва да постави топката, за да отбележи точка.
Точкова линия на защитаващия се отбор	Линията, която отборът трябва да защитава, за да предотврати отбелязването на точка.
Тъч	Всяко докосване между играч, притежаващ топката, и защитаващ се играч. За тъч се отсъжда и всеки контакт с топката, косата, дрехите или екипировката, и може да бъде инициран от всеки играч на защитаващия се отбор, или от играча в притежание на топката.
Умишлена намеса	Преднамерен опит от страна на играч от един от двата отбора да получи предимство чрез нечестно или неспортсменско действие.
Халф	Играчът, който е в притежание на топката след изпълнението на ролбол.
Шут	Удар по топката с крак. Тап, с който се започва или подновява играта, не се брои за шут.
FIT	Международна Тъч Федерация (Federation of International Touch).
НТА	Национална Тъч Асоциация (НТА).
ТФА	Австралийска Тъч Федерация (Touch Football Australia).

◀ Начин на Игра ▶

Целта на играта Тъч за всеки отбор е да отбележи точки и да предотврати отбелязването на точки от противниковия отбор. Топката може да бъде подавана, чуквана или предавана между играчи от атакуващия отбор, които могат да тичат или да се придвижват по друг начин с топката в опит да спечелят териториално предимство и да отбележат точка. Защишаващите се играчи предотвратяват печеленето на териториално предимство за атакуващия отбор като докосват играча с топката.

◀ Правила на играта ▶

1 Игрално поле

- 1.1** Игралното поле има правоъгълна форма с размери 70 (седемдесет) метра дължина от точкова линия до точкова линия, без да се вземат предвид точковите зони, и 50 (петдесет) метра ширина от едната до другата странична линия, без да се вземат предвид зоните за смяна.
 - 1.1.1** Вариации на размерите могат да бъдат прилагани, но трябва да бъдат включени в регламента на съответните турнири, събития или шампионати.
- 1.2** Маркировъчните линии трябва да са с ширина 4 (четири) см и не по-тесни от 2.5 (два и половина) см. Маркировката трябва да бъде положена както е посочено в Приложение №1 - Игрално поле. Страничните линии продължават до пресичането си с линията на мъртва топка и определят точковата зона с размери 50 (петдесет) метра ширина и 7 (седем) метра дължина.
- 1.3** Зоните за смяна се намират на не по-малко от 1 (един) метър от страничните линии.
- 1.4** Маркери, конуси или ъглови флагчета с подходящи размери, отличаващ се цвят и подходящи, безопасни материали на изработка, се поставят на пресечните точки на страничните линии с централната линия на игралното поле, както и на пресечните точки на страничните линии с точковите линии.
 - 1.4.1** Маркерите, конусите или ъгловите флагчета, поставени на пресечната точка на страничните линии с точковата линия се тълкуват като вътрешна част от игралното поле.
 - 1.4.2** Всички други маркери, конуси или ъглови флагчета се тълкуват като външна за игралното поле част.
- 1.5** Стандартната игрова настилка е трева. Други настилки, в това число и изкуствена трева, могат да бъдат използвани, но трябва да са предварително одобрени от NTA.
- 1.6** Счита се, че очертанията се намират извън игралното поле. Докосване на линията или земята отвъд линията на мъртва топка или страничната линия от страна на играч в притежание на топката или самата топка води до отсъждането на мъртва топка.

2 Регистрация на играчи

- 2.1 Участващите в даден мач играчи трябва да бъдат регистрирани в NTA или в оторизиран от NTA организатор на събития.
- 2.2 Отбори, използващи нерегистрирани играчи, могат да бъдат санкционирани за всеки мач, в който те са взели участие.

3 Топка

- 3.1 Тъч се играе с овална, напompана топка с форма, цвят и размер одобрени от FIT или NTA.
- 3.2 Топката трябва да бъде напompана до препоръчаното от производителя атмосферно налягане.
- 3.3 Съдията трябва незабавно да спре играта, ако размерът и формата на топката не отговарят на точки 3.1. и 3.2 до подмяната на топката с нова или отстраняването на възникналия с топката проблем.
- 3.4 Не се допуска криенето на топката под облеклото на играчите.

4 Игрови екипи

- 4.1 Всички участващи в даден мач играчи трябва да бъдат облечени в еднакви игрови екипи.
- 4.2 Игровите екипи се състоят от тениска, потник или друг вид дреха, одобрена от NTA или организатора на състезания, оторизиран от NTA, шорти и/или чорапи.
- 4.3 Всички играчи трябва да имат уникален игрови номер с размери не по-малко от 16 (шестнайсет) см на височина, ясно изобразен на гърба на игровия екип на играча.
 - 4.3.1 Игровите номера не могат да се състоят от повече от 2 (две) цифри.
- 4.4 Позволено е да се носят шапки, ако отговарят на изискванията за безопасност и регулациите на NTA.
- 4.5 Задължително е носенето на безопасни обувки, освен в някои вариации на играта като плажен тъч.
- 4.6 Позволено е носенето на кожени или синтетични бутонки с меки подметки.
 - 4.6.1 Не се позволява носенето на обувки със сменяеми бутони нито от играчите, нито от съдията.
- 4.7 Не се допуска участието на играчи, които носят бижута, верижки, гривни, тагове с имена или подобни предмети, които могат да причинят нараняване или да бъдат опасни за здравето. Всеки предмет, който не може да бъде свален, трябва да бъде покрит с лепенка до пълното му обезопасяване, според преценката на съдията.
- 4.8 Не се допускат участници с дълги или остри нокти (по-дълги от продължението на пръста, погледнато откъм дланта).
- 4.9 На играчите и съдиите е разрешено да носят очила (слънчеви или с диоптър), ако са обезопасени и стабилно прикрепени.

4.10 Съдиите и играчите могат да носят оборудване за спортен мониторинг и медицински аксесоари като наколенки и наглезенки, при условие, че са предварително обезопасени и след съгласието на съответния организатор на събитие.

5 Състав на отборите

5.1 Всеки отбор се състои от максимум 14 играчи, като във всеки един момент от мача не повече от 6 (шест) от тях могат да бъдат на игралното поле.

Отсъждане

В случаите, в които на игралното поле има повече от 6 (шест) играча на даден отбор се отсъжда нарушение в полза на непровинилия се отбор. Позицията на нарушението е върху централната линия, на 7 (седем) метра от страничната линия, или на позицията на топката, според това коя позиция дава по-голямо предимство на непровинилия се отбор.

5.2 Минималното изискване даден мач да започне или продължи е всеки отбор да има минимум 4 (четири) играча на терена, с изключение на случаите при продължения (дроп-оф).

5.3 В случаите, когато броя на играчите от даден отбор падне под 4 (четири), мачът се прекратява и отбора, ненарушаващ правилото, се обявява за победител.

5.3.1 Горното правило не се отнася за играчи, намиращи се в зоната за отстраняване поради нарушение.

5.4 В турнири от смесен формат максимално позволения брой играчи от мъжки пол на игралното поле е 3 (три). Минималният необходим брой е 1 (един) играч от мъжки пол и 1 (един) играч от женски пол.

6 Треньори и длъжностни лица на отбора

6.1 На треньорите и длъжностните лица на даден отбор е позволено да се намират в периметъра на игралното поле, но единствено в зоната за смяна или в края на игралното поле за цялото времетраене на мача.

6.2 На треньорите и длъжностните лица на даден отбор е позволено преместването от една позиция на друга, но това трябва да се случи без никакво забавяне. Когато се намират в края на игралното поле треньорите или длъжностните лица трябва да се намират на не по-малко от 5 (пет) метра от линията на мъртва топка и не могат да дават наставления или да комуникират (вербално или невербално) с играчите или съдиите.

7 Стартиране и подновяване на играта

7.1 Капитаните на двата отбора хвърлят монета в присъствието на съдията. Спечелилият жребия капитан избира посока на атака за своя отбор през първото полувреме на мача, зоната за смяна за своя отбор за целия мач, включително продълженията, и кой отбор да започне с притежание на топката.

7.2 Играч от атакуващия отбор започва играта с тап от центъра на централната линия на игралното поле след сигнал от съдията.

- 7.3** При подновяването на играта след почивката между двете полувремена на мача, двата отбора сменят посоката на атака и отбора, незапочнал мача с притежание, изпълнява тап от централната линия на терена.
- 7.4** След отбелязване на точка играта се подновява от отбора, допуснал точката, с изпълнение на тап от централната линия на игралното поле.
- 7.5** Тап не може да се изпълни преди всички атакуващи играчи са в позиция извън засада.

Отсъждане

Играчът, изпълняващ тап, се завръща на централната линия на терена и изпълнява тап отново.

- 7.6** Тап не може да се изпълни преди поне 4 (четири) играча на защитаващия се отбор да са в позиция извън засада или преди сигнал на съдията. В случаите, в които играчите на защитаващия се отбор са под 4 (четири), всички играчи трябва да са в позиция извън засада преди изпълнение на тап, освен ако няма сигнал на съдията.

Отсъждане

Играчът, изпълняващ тап, се завръща на централната линия на терена и изпълнява тап отново.

- 7.7** Тап за започване или подновяване на игра трябва да се изпълни без забавяне.

Отсъждане

Нарушение в полза на непровинилия се отбор от центъра на централната линия на игралното поле.

8 Продължителност на мача

- 8.1** Мачът е с продължителност 40 (четиридесет) минути и се състои от две полувремена по 20 (двайсет) минути с почивка между тях.
- 8.1.1** Времето за игра не се спира поради контузии, възникнали в хода на мача.
- 8.2** Времето за игра може да варира в зависимост от мястото на провеждане и условията на даден турнир.
- 8.3** При изтичане на предвиденото време за игра, играта продължава до отсъждането на тъч или отсъждането на мъртва топка и последващ сигнал за на съдията.
- 8.3.1** Ако през този период от играта бъде отсъдено нарушение, то нарушението се изиграва.
- 8.4** Ако даден мач бъде прекратен поради обстоятелства, различни от описаните в тези правила, то NTA или организаторът на турнира, оторизиран от NTA, определя по свое усмотрение крайния резултат от дадения мач.

9 Притежание

- 9.1** Отборът с притежание на топката запазва притежанието върху топката до отсъждането на 6 (шест) последователни тъча.
- 9.2** При смяна на притежание върху топката в следствие на пресичане на пас, последващия първи отсъден тъч се брои за 0-ев (нулев) тъч.

9.3 При отсъждане на 6-ти (шести) тъч или смяна на притежание, топката трябва да бъде върната на позицията на тъч незабавно.

Отсъждане

Умишленото забавяне на смяната на притежание води до отсъждане на нарушение в полза на непровинилия се отбор на 10 метра разстояние от позицията на отсъждане на смяна на притежание.

9.4 Изпускането на топката на земята или докосването на топката до земята вследствие на подаване води до смяна на притежание.

Отсъждане

Позицията за смяна на притежание е мястото, където топката докосне земята първоначално.

9.5 Ако топката докосне земята очертана от точковото поле на защитаващия се отбор, докато е в притежание на халфа, се отсъжда смяна на притежание.

Отсъждане

Играта се подновява с изпълнение на ролбол от най-близката позиция върху 7-метровата (седемметровата) линия.

9.6 Ако играч, дори при опит да придобие контрол върху топката, я изпусне напред или я бутне или подаде напред към друг играч, се отсъжда смяна на притежание.

10 Тъч

10.1 Тъч може да бъде инициран от всеки играч на защитаващия се отбор, или от играча с притежание на топката.

10.2 Играч от защитаващия се отбор може да оповести тъч чак след настъпил контакт с противников играч. На играчите от защитаващия се отбор не е разрешено да оповестяват тъч преди осъществяването на контакт с противников играч. Ако съдията не е сигурен в осъществяването на контакта между двама играчи, но играчът на защитаващия се отбор е оповестил тъча, то тъчът се отсъжда.

Отсъждане

Отсъжда се нарушение в полза на атакуващия отбор на позицията на провинението, а провинилият се играч се отстранява поради нарушение и се изпраща в зоната за отстраняване поради нарушение.

10.3 Играчите и от двата отбора трябва да използват минимална сила при тъч. Играчите трябва да подсигурят изпълнението на тъч под такава форма, че физическият контакт да не може да доведе до риск за здравето на противниковия играч.

Отсъждане

Нарушение в полза на непровинилия се отбор на позицията на провинението.

10.4 Ако топката бъде неволно избита от ръцете на играча с владение на топката при тъч, то тъчът се отсъжда и атакуващият отбор запазва притежание на топката.

10.5 Защитаващите се играчи нямат право умишлено да избиват топката от ръцете на играча, владеещ топката.

Отсъждане

Нарушение в полза на атакуващия отбор на позицията на провинението.

10.6 Игралч не може да подава или предава топката по какъвто и да е начин след извършване на тъч.

Отсъждане

Нарушение в полза на защитаващия се отбор на позицията на нарушението или от най-близката позиция върху 7-метровата (седемметровата) линия, ако нарушението е било извършено в точковата зона.

10.7 Халфът може да подава и да се придвижва с топката, но не трябва да бъде докосван, докато е в притежание на топката.

Отсъждане

Отсъжда се смяна на притежание на топката на позицията на тъча или от най-близката позиция върху 7-метровата (седемметровата) линия, ако тъча е бил извършен в точковата зона.

10.8 При извършване на тъч в точковата зона, преди топката да докосне земята, играчът в притежание трябва да изпълни ролбол върху 7-метровата (седемметровата) линия, освен ако това не е б-ти (шести) тъч, или ако играча в притежание не е халфът.

10.9 При докосване на играч докато е на или зад собствената точкова линия, тъчът се отсъжда и се изпълнява ролбол на най-близката до мястото на осъществяване на контакт позиция върху 7-метровата (седемметровата) линия, показана от съдията.

10.10 Ако играч в притежание на топката умишлено осъществи контакт със защитник, намиращ се в засада, но очевидно опитващ се да излезе извън засада или да не пречи на играта, тъчът се отсъжда.

10.11 При докосване на играч във владение на топката, докато топката се движи във въздуха и играча се опитва да запази контрол над нея, тъча се отсъжда, при условие че играча запази контрол върху топката.

10.12 При докосване на играч във владение на топката и последвалото докосване на странична линия, маркер, конус или ъглово флагче от страна на играча във владение или излизането извън терена на играча във владение, тъчът се отсъжда и се изпълнява ролбол на първоначалната позиция на контакт между играчите.

10.13 При навлизането на играч от защитаващия се отбор в собствената си 7-метрова (седемметрова) зона, всички играчи на защитаващия се отбор трябва да започнат движение напред с разумно темпо, докато тъча е неизбежен или докато тъча се осъществи.

Отсъждане

Нарушение в полза на атакуващия отбор на позицията на провинението.

10.14 При навлизането на играч във владение на топката в 7-метровата (седемметровата) зона на защитаващия се отбор, защитаващият се отбор не е длъжен да се придвижва напред, но няма право да се връща назад към собствената точкова линия, докато тъчът е неизбежен или докато тъчът се осъществи.

Отсъждане

Нарушение в полза на атакуващия отбор от най-близката позиция върху 7-метровата (седемметровата) линия до позицията на нарушението.

11 Подаване

11.1 Играл в притежание на топката не може да я ритне, подава, чуква, хвърля, предава, подмята или по какъвто и да е друг начин придвижва топката напред, било то умишлено или не.

Отсъждане

Нарушение в полза на защитаващия се отбор на позицията, където топката е подадена напред, освен в случаите на отсъден авантаж.

11.2 Играл в притежание на топката не може да я ритне, подава, чуква, хвърля, предава, подмята или по какъвто и да е друг начин придвижва топката напред над защитаващ се играч и след това да възвърне притежание на топката.

Отсъждане

Нарушение в полза на защитаващия се отбор на позицията, където топката е подадена напред.

12 Докосване на топката във въздуха

12.1 Ако играч от защитаващия се отбор умишлено направи контакт с топката, докато тя е във въздуха, и топката докосне земята, топката остава в притежание на атакуващия отбор и броенето на тъчове започва от 0 (нула).

12.2 Ако играч от защитаващия се отбор умишлено направи контакт с топката, докато тя е във въздуха, и топката бъде овладяна от играч на атакуващия отбор, без топката да докосва земята, играта продължава и следващият тъч се брои за 0-лев (нулев) тъч.

12.3 Ако играч от защитаващия се отбор умишлено направи контакт с топката, докато тя е във въздуха, и по този начин я придвижи напред, а играч от атакуващия отбор, в опит да я овладее, я изпусне, топката остава в притежание на атакуващия отбор и броенето на тъчове започва от 0 (нула).

12.4 Ако играч от защитаващия се отбор умишлено направи контакт с топката, докато тя е във въздуха, и по този начин я придвижи в посока към зоната на мъртва топка на собствения си отбор, а играч от атакуващия отбор, в опит да я овладее, я изпусне, се отсъжда смяна на притежанието.

12.5 Ако играч от защитаващия се отбор направи неволен контакт с топката, докато тя е във въздуха, и топката докосне земята, се отсъжда смяна на притежанието.

12.6 Ако играч от защитаващия се отбор направи неволен контакт с топката, докато тя е във въздуха, и топката бъде овладяна от играч от атакуващия отбор, играта продължава, а броят на тъчове остава непроменен.

12.7 Играл от атакуващия отбор не може умишлено да подава топката към защитаващ се играч с цел рикошет или рестарт на броенето на тъчове.

Отсъждане

Нарушение в полза на защитаващия се отбор на позицията на подаването.

13 Ролбол

13.1 Атакующият играч трябва да се намира на позицията на тъча, с лице към противниковата точкова линия, да направи умишлен опит да позиционира своя таз успоредно на противниковата точкова линия, контролирано да постави топката на земята между краката си и:

13.1.1 пристъпва напред над топката; или

13.1.2 търкулва топката назад между краката си, на не повече от 1 (един) метър; или

13.1.3 минава с крак над топката.

Отсъждане

Смяна на притежанието в полза на защитаващия се отбор на позицията на провинението.

13.2 Играчът трябва да изпълни ролбол на позицията на тъча.

Отсъждане

Нарушение в полза на защитаващия се отбор на позицията на провинението.

13.3 Играчът не трябва да изпълнява преднамерен ролбол.

Отсъждане

Нарушение в полза на защитаващия се отбор на позицията на провинението.

13.4 Играчът не трябва да забавя изпълнението на ролбол.

Отсъждане

Нарушение в полза на защитаващия се отбор на позицията на провинението.

13.5 Играчът може да изпълнява ролбол на позицията на тъча единствено при следните обстоятелства:

13.5.1 при отсъждане на тъч; или

13.5.2 при смяна на притежание вследствие на 6-ти (шести) тъч; или

13.5.3 при смяна на притежание вследствие на изпускане на топката или падането на топката на земята след подаване; или

13.5.4 при смяна на притежание вследствие на нарушение при изпълнението на тап или ролбол от страна на атакующия играч; или

13.5.5 при смяна на притежание вследствие на докосване на халфа, или когато халфът докосне топката до земята на или след точковата линия на противниковия отбор; или

13.5.6 вместо изпълнение на тап при отсъдено нарушение; или

13.5.7 при указание от съдията.

13.6 Играчът може да изпълнява ролбол на 7 (седем) метра навътре в игралното поле при следните обстоятелства:

13.6.1 при смяна на притежание в следствие на напускане на терена от страна на играч с притежание на топката, преди отсъждането на тъч; или

13.6.2 при докосването на топката до земята, на или след страничната линия на игралното поле, без топката да е била в притежание на играч.

13.7 Играчът не може да изпълни тап вместо ролбол.

Отсъждане

Ролбол в полза на отбора с притежание на топката от позицията на ролбола.

13.8 Произволен играч от атакуващия отбор, различен от играча, изпълняващ ролбола, има право да вземе топката, и трябва да го направи без излишно забавяне. Този играч се нарича халф.

13.9 Халфът може да спре топката с крак преди да я вземе в ръце.

13.10 Играчът престава да бъде халф в момента, в който подаде топката на друг играч.

13.11 Играчите от защитаващия се отбор нямат право да пречат на изпълнението на ролбола или на халфа.

Отсъждане

Нарушение в полза на атакуващия отбор на 10 (десет) метра разстояние напред от позицията на провинението.

13.12 Играчите от защитаващия се отбор нямат право да преминават линията на засада преди халфът да осъществи контакт с топката, освен ако няма указание от съдията съгласно т.13.12.1.

13.12.1 Когато халфът е на повече от 1 (един) метър разстояние от позицията на ролбола, играчите от защитаващия се отбор, ненамиращи се в положение на засада, могат да се придвижат напред веднага щом играчът, изпълняващ ролбола, освободи топката. Ако халфът не е в позиция и защитаващ се играч се придвижи напред и осъществи контакт с топката, топката сменя своето притежание.

13.13 Ако при извършване на ролбол играчът докосне страничната линия или земя извън игралното поле, топката сменя своето притежание и последващият ролбол се изпълнява на 7 (седем) метра навътре в игралното поле.

13.14 При извършване на тъч в зоната между линията на мъртва топка и 7-метровата (седемметровата) линия, атакуващият отбор може да изпълни ролбол на позиция върху 7-метровата (седемметровата) линия, намираща се по права линия от позицията на тъча.

14 Отбелязване на точка

14.1 Отбелязването на точка носи 1 (една) точка на атакуващия отбор.

14.2 Отбелязване на точка се отсъжда когато играч, различен от халфа, постави топката на земята на или след точковата линия, без да бъде докоснат.

14.3 При опит за отбелязване на точка играчът трябва вече да има контрол над топката при поставянето ѝ на земята на или след точковата линия.

14.4 Ако при опит за отбелязване на точка играчът постави топката на земята, но на място преди достигане на точковата линия, и междуременно изгуби контрол върху топката или я изпусне, играта се подновява с ролбол, отсъжда се тъч и броят на тъчовете се увеличава с един. Ако играчът не изгуби контрол върху топката и не я изпусне, играта продължава и тъч не се отсъжда.

14.5 В края на даден мач отборът, отбелязал повече точки, се обявява за победител. В случаите на отбелязан един и същ брой точки от двата отбора, или неотбелязани точки и от двата отбора, се обявява равенство в мача.

15 Засада

15.1 При изпълнение на ролбол всички играчи от защитаващия се отбор трябва да се оттеглят назад на разстояние 7 (седем) метра или на собствената точкова линия, в зависимост от отсъждането на съдията.

Отсъждане

Нарушение в полза на атакуващия отбор на позицията на провинението или на най-близката позиция върху 7-метровата (седемметровата) линия до позицията на провинението.

15.2 При изпълнение на тап всички играчи от защитаващия се отбор трябва да се оттеглят назад на разстояние 10 (десет) метра от позицията за тап или на собствената точкова линия, в зависимост от отсъждането на съдията.

Отсъждане

Нарушение в полза на атакуващия отбор на позицията на провинението или на най-близката позиция върху 10-метровата (десетметровата) линия до позицията на провинението.

15.3 При изпълнение на ролбол или тап играчите на защитаващия се отбор не трябва да се оттеглят назад на неоправдано разстояние зад точковата линия на защитаващия се отбор.

Отсъждане

Нарушение в полза на атакуващия отбор на позицията на провинението или на най-близката позиция върху 7-метровата (седемметровата) линия до позицията на провинението.

15.4 При изпълнение на ролбол в 7-метровата (седемметровата) зона на защитаващия се отбор или при изпълнение на тап в зона от 10 (десет) метра от точковата линия на защитаващия се отбор, всички играчи от защитаващия се отбор трябва да са стъпили с два крака на или зад точковата линия и да не докосват земята пред точковата линия с нито една друга част на своето тяло.

Отсъждане

Нарушение в полза на атакуващия отбор на най-близката позиция върху 7-метровата (седемметровата) линия до позицията на провинението.

15.5 След отсъждане на тъч играчите на защитаващия се отбор трябва да се оттеглят назад на разстояние 7 (седем) метра или на собствената точкова линия, в зависимост от отсъждането на съдията, без да пречат на атакуващия отбор.

Отсъждане

Нарушение в полза на атакуващия отбор на 10 (десет) метра напред от позицията на провинението, а в случаите на провинение на разстояние под 7 (седем) метра от точковата линия на защитаващия се отбор - нарушение в полза на атакуващия отбор на най-близката позиция върху 7-метровата (седемметровата) линия до позицията на провинението.

16 Препречване

16.1 Играч с притежание на топката не трябва да тича или да се придвижва по какъвто и да е начин зад друг играч или зад съдията, за да предотврати неизбежен тъч.

Отсъждане

Нарушение в полза на непровинилия се отбор на позицията на провинението.

16.2 Играч с притежание на топката не трябва да задържа или да пречи по какъвто и да е начин на играчи от защитаващия се отбор.

Отсъждане

Нарушение в полза на непровинилия се отбор на позицията на провинението.

16.3 Атакуващ играч, подкрепящ играча с притежание на топката, има право да се движи по всякакъв начин, необходим за да постигне позиция за подкрепа, но не може да хваща, задържа, бутва или по какъвто и да е друг начин умишлено да пречи на играчи от защитаващия се отбор да правят опити за тъч.

Отсъждане

Нарушение в полза на непровинилия се отбор на позицията на провинението, а в случаите на провинение в точковата зона - нарушение в полза на непровинилия се отбор на най-близката позиция върху 7-метровата (седемметровата) линия до позицията на провинението.

16.4 Играчите от защитаващия се отбор нямат право да се препречват или да пречат по какъвто и да е начин на играчите от атакуващия отбор.

Отсъждане

Нарушение в полза на непровинилия се отбор на позицията на провинението, а в случаите на провинение в точковата зона - нарушение в полза на непровинилия се отбор на най-близката позиция върху 7-метровата (седемметровата) линия до позицията на провинението.

16.5 Ако атакуващ играч, подкрепящ играча с притежание на топката, предизвика очевидно неволно или инцидентно препречване, и играчът с притежание на топката спре движението си, за да позволи да бъде докоснат, тъча се отсъжда.

16.6 Ако съдията се препречи на когото и да е от играчите на атакуващия или защитаващия се отбор, включително когато топката направи контакт със съдията, се отсъжда спиране на играта. Играта се подновява с ролбол от позицията на препречването или на контакта на съдията с топката, а броят на тъчовете остава непроменен.

17 Смяна

17.1 Играчите могат да се сменят по всяко време.

17.2 Няма ограничение на броя смени, които един играч може да направи.

17.3 Играчите извън игралното поле трябва да останат в зоната за смяна по време на мача.

17.4 Смяна може да бъде извършена единствено когато напускащият играч е вече в зоната за смяна.

17.5 Играчите, напускащи или влизащи в игралното поле, не трябва да пречат на играта.

Отсъждане

Нарушение в полза на непровинилия се отбор на позицията на провинението.

17.6 Играчите, влизащи в игралното поле, трябва да заемат положение извън засада преди да се включат в играта.

Отсъждане

Нарушение в полза на непровинилия се отбор на позицията на провинението.

17.7 В случаи на пресичане на топката (смяна на притежание) или на откъсване на играч в притежание на топката не е позволено извършването на смяна до последващото отсъждане на тъч или до отсъждането на мъртва топка.

Отсъждане А

- Ако играч влезе на терена и предотврати отбелязването на точка, точката се отсъжда, играчът се отстранява поради нарушение и се изпраща в зоната за отстраняване поради нарушение.

Отсъждане Б

- Ако играч влезе на терена, но не предотврати отбелязването на точка, играчът се отстранява поради нарушение и се изпраща в зоната за отстраняване поради нарушение.

17.8 След отбелязването на точка играчите могат да извършат смени по свое желание, без да е необходимо да изчакват навлизането на напускащите играчи в зоната за смяна, но смяната трябва да бъде извършена преди изпълнението на тапа за подновяване на играта.

18 Нарушение

18.1 Тап се изпълнява в съответствие с определенията и терминологията, дефинирани в началото на тези правила.

Отсъждане

Съдията инструктира отбора, неизпълнил коректно тапа, и връща отбора на позицията за тап за повторно изпълнение.

18.2 Позицията за тап при нарушения, отсъдени между двете 7-метрови (седемметрови) линии, е позицията на отсъждане на нарушението, освен ако съдията не покаже друга позиция.

18.3 Позицията за тап при нарушения, отсъдени вътре в 7-метровата (седемметровата) зона, е най-близката позиция върху най-близката 7-метрова (седемметровата) линия.

18.4 Позицията за тап при нарушения, отсъдени извън игралното поле или в точковата зона, е на 7 (седем) метра от страничната линия навътре в игралното поле или на най-близката позиция върху 7-метровата (седемметровата) линия до позицията на провинението, или на позиция, показана от съдията.

18.5 Преди изпълнението на тап позицията за тап трябва да бъде показана от съдията.

18.6 Тапът трябва да се извърши без забавяне след като съдията покаже позицията за тап.

Отсъждане

Нарушение в полза на непровинилия се отбор на позицията на провинението.

18.7 Играч може да извърши ролбол вместо тап, като играча, който ще получи последващо притежание на топката, не става халф.

18.8 Ако след навлизане в 7-метровата (седемметровата) зона защитаващият се отбор извърши 3 (три) нарушения в рамките на едно притежание, играчът, извършил последното нарушение бива отстранен поради нарушение до края на текущото притежание.

18.9 Служебна точка се отсъжда в ситуации, в които съдията сметне, че действие, извършено от даден играч, длъжностно лице или зрител, е нарушило правилата и духа на играта и предотвратява отбелязването на точка от страна на атакуващия отбор.

19 Авантаж

19.1 В случаите, в които играч на защитаващия отбор се намира в положение на засада при тап или ролбол и опита да повлияе на играта, съдията отсъжда авантаж или нарушение, в зависимост това кое отсъждане дава по-голямо предимство на атакуващия отбор.

19.2 В ситуациите, в които има действащ авантаж, и атакуващият отбор наруши правилата, се отсъжда първоначалното нарушение.

20 Неспортсменско поведение

20.1 Неспортсменско е поведението, водещо до нарушение, принудителна смяна, отстраняване поради нарушение или изгонване, и включва:

20.1.1 Системно нарушаване на правилата на играта;

20.1.2 Псувни по адрес на друг играч, съдия, зрител или длъжностно лице;

20.1.3 Оспорване на решение на съдията или длъжностно лице;

20.1.4 Използване на повече от минимално необходимата сила за осъществяване на тъч;

20.1.5 Ниска спортна култура;

20.1.6 Спъване, удряне или какъвто и да е друг вид нападателно физическо действие спрямо друг играч, съдия, зрител или длъжностно лице;

20.1.7 Всяко друго действие, което не е в духа на играта.

21 Принудителна смяна

21.1 В случаите, в които съдията сметне за необходимо да отсъди принудителна смяна вследствие на нарушение, съдията спира играта, отсъжда топката да бъде поставена на позицията за тап, информира провинилия се играч за причината за принудителната смяна, нарежда на провинилия се играч да отиде в зоната за смяна, дава съответния сигнал и отсъжда нарушение в полза на непровинилия се отбор.

22 Отстраняване поради нарушение

22.1 Съдията на терена определя началото и края на времето за отстраняване поради нарушение.

22.2 Всеки играч, изпратен в зоната за отстраняване поради нарушение, трябва да остане в зоната за отстраняване поради нарушение, намираща се зад половината на противниковия отбор от игралното поле, от същата страна, от която се намира зоната за смяна на неговия отбор.

- 22.3** Всеки играч, завръщащ се от зоната за отстраняване поради нарушение, трябва да се върне в зоната за смяна на своя отбор преди да се върне обратно на игралното поле.
- 22.4** Всяко действие, което подновява броя на тъчовете, не води до промяна в притежанието на топката. За да се избегнат противоречия, при ситуация, в която защитник чукне топката на земята или извърши нарушение на правилата, то притежанието на топката не е приключило, а остава в сила същото притежание на топката.

23 Изгонване

- 23.1** Играч или длъжностно лице, изгонен за неспортсменско поведение, не може да взема повторно участие в мача до неговото приключване и трябва да напусне периметъра на игралното поле до края на съответния мач.
- 23.2** Изгоненият играч или длъжностно лице не могат да бъдат заменени и съгласно дисциплинарните правила на НТА, играчът получава автоматично наказание от 2 (два) мача.

24 Продължения (Drop-Off)

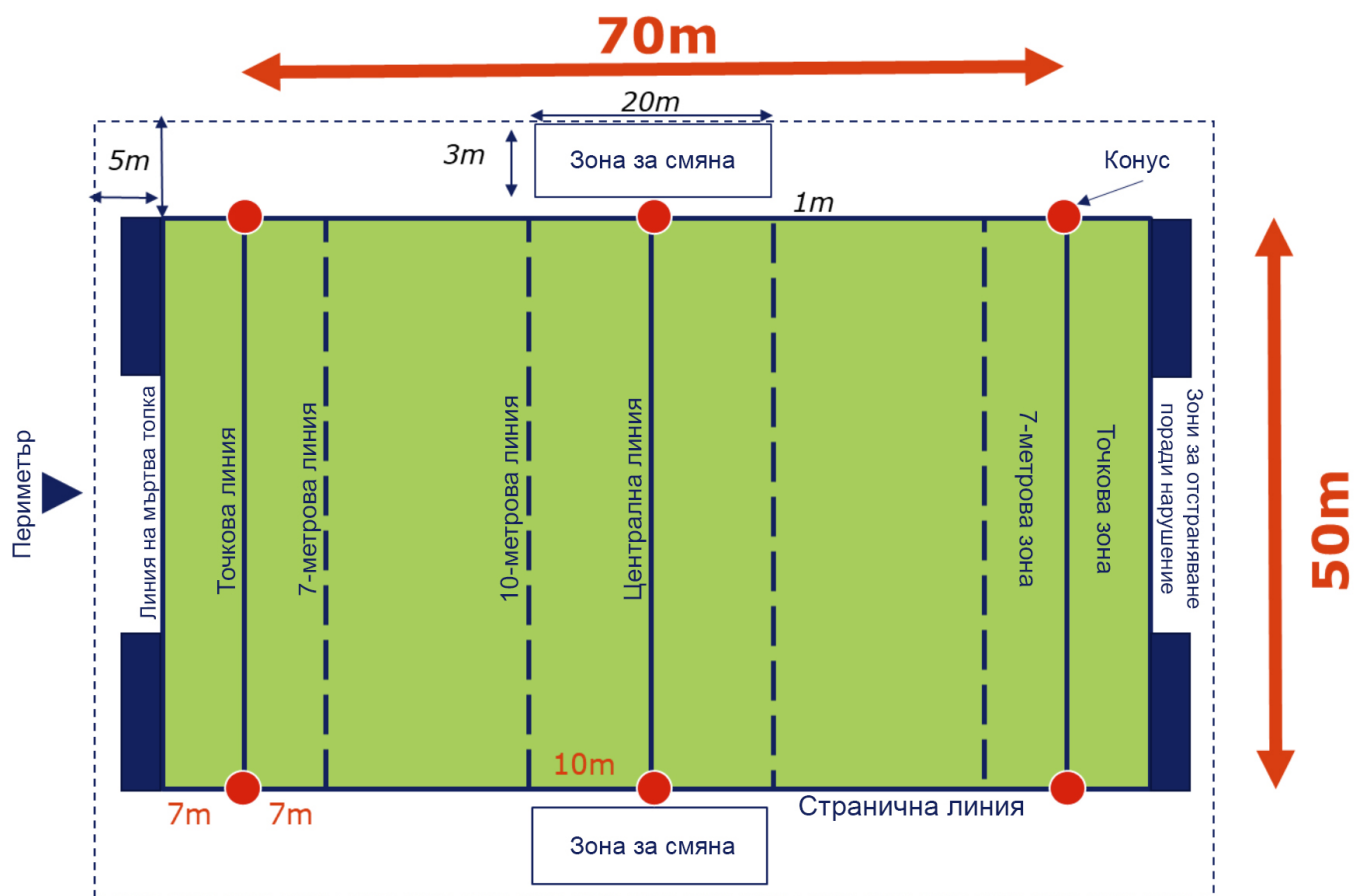
- 24.1** В случай на равенство в редовното време и необходимост от излъчване на победител в даден мач, се изиграва продължение спрямо следните правила:
- 24.1.1** Всеки отбор намалява играчите си на игралното поле до 4 (четири) и в рамките на 60 (шейсет) секунди заема позиция за подновяване на играта на централната линия, защитавайки същия край на игралното поле, както при завършване на редовното време.
- 24.1.2** Продължението започва с тап от центъра на игралното поле от отбора, който не е започнал мача с притежание на топката.
- 24.1.3** Продължението започва с 2-минутен (двуминутен) период за допълнителна игра.
- 24.1.4** В случай, че един от двата отбора води в резултата в края на 2-минутния (двуминутния) период, то този отбор се обявява за победител и мача приключва.
- 24.1.5** В случай, че нито един от двата отбора не води в резултата в края на 2-минутния (двуминутния) период, т.е. продължава да има равенство в резултата, се дава сигнал и мачът временно спира при последващото отсъждане на тъч или мъртва топка. Всеки отбор намалява играчите си на игралното поле с по още един играч.
- 24.1.6** Мачът започва веднага след като играчите напуснат игралното поле от същото място където е бил временно спрян (отборът с притежание на топката запазва притежание на топката и броенето на тъчовете продължава от където е стигнало към момента на временното спиране на мача, или се отсъжда смяна на притежание, ако е било отсъдено нарушение или 6-ти тъч) и мача продължава до отбелязването на точка.
- 24.1.7** Няма почивка по време на продължението и часовникът не спира на 2-минутния (двуминутния) интервал.
- 24.1.8** Смени през продълженията са разрешени в съответствие с правилата за смени.
- 24.2** Смесените отбори не могат да имат повече от 2 (два) играча от мъжки пол на игралното поле по време на продължението.

- 24.2.1** Ако при започване на продължението играч от мъжки пол от единия отбор се намира в зоната за отстраняване поради нарушение, същия отбор започва само с един играч от мъжки пол на игралното поле в състава си.
- 24.2.2** Когато играч от мъжки пол е бил изгонен от игра за остатъка от мача, неговият отбор има право само на 1 (един) играч от мъжки пол по време на продължението.
- 24.3** Ако при започване на продължението играч се намира в зоната за отстраняване поради нарушение и все още изчаква изтичането на периода на отстраняване поради нарушение, отборът на същия играч започва продълженията с един играч на игралното поле по-малко и продължава да играе така до изтичане на периода на отстраняване поради нарушение.
- 24.4** Ако при започване на продължението даден отбор има играч, който е бил изгонен от игра за остатъка от мача, то този отбор започва продължението с 1 (един) играч по-малко от противниковия отбор.
- 24.5** За да се избегнат противоречия, при ситуацияите, описани в 24.3. и 24.4., отборът, неизвършил нарушение, ще има числено предимство по отношение на играчите на игралното поле по време на продълженията.

25 Длъжностни лица

- 25.1** Съдията е единственият, вземащ решения по всички въпроси свързани със случващото се в периметъра на игралното поле за времетраенето на целия мач. Има власт над всички играчи, треньори и длъжностни лица и от него се изисква да:
- 25.1.1** Провери игралното поле, маркерите, конусите и ъгловите флагчета преди започването на мача, за да осигури безопасността на играчите;
 - 25.1.2** Определи правилата на играта;
 - 25.1.3** Наложил нужните санкции, за да осигури контрол върху мача;
 - 25.1.4** Отсъжда точки и следи за резултата от мача;
 - 25.1.5** Отсъжда тъчове и следи за броя отсъдени тъчове за всяко притежание;
 - 25.1.6** Отсъжда нарушения на правилата; и
 - 25.1.7** Докладва на съответните органи, администриращи даден турнир, за отстранявания поради нарушения, изгонвания или контузии на участниците в даден мач.
- 25.2** Единствено капитаните на отборите имат право да търсят разяснения за дадено съдийско решение. Такова действие е разрешено единствено при спряла игра или при съгласие от страна на съдията.

Приложение 1. Игрално поле





FEDERATION OF INTERNATIONAL TOUCH